

**Dernier livre de la Bibliothèque *L'autre*, collection transculturelle.  
Aux éditions de la Pensée sauvage**



**Cliniques du jeu.  
Jouer, rêver, soigner, ici et ailleurs**

**Sous la direction de Christian Lachal,  
Hélène Asensi et Marie Rose Moro**

Ce livre est à lire comme l'on écoute l'enregistrement *live* d'un concert de jazz à Juan-les-Pins : si vous l'ouvrez, vont s'éparpiller sur votre table les bruits, les musiques, les rires, les murmures du 6<sup>ème</sup> colloque de la revue *L'autre* dont il reprend les principales interventions.

De nombreuses facettes du jeu, *Play* et *Game*, sont exposées ici par des chercheurs de renom (Dan N. Stern), des cliniciens expérimentés (Lionel Bailly, Thierry Baubet, Lisa Ouss-Ryngaert), des anthropologues dont les travaux font date (Jacqueline Rabain-Jamain, Carmen Opari et Sylvie Timbert) et tant d'autres. Ils abordent le jeu qui permet de construire les premières relations, qui est un dialogue en train d'éclorre, le jeu qui exprime, le jeu qui soigne, le jeu qui épanouit les compétences de l'enfant, le jeu qui permet de penser, d'élaborer les expériences et les vécus intimes. Lorsque la capacité à jouer est touchée, chez les enfants blessés dans leur cerveau, dans leur élan vital, dans leurs croyances et leur sécurité de base, il faut quand même s'appuyer sur le jeu pour relancer la capacité à jouer, paradoxe qui met en lumière la fonction de résilience du jeu et de l'imagination pour l'être humain. L'universalité du jeu se décline selon chaque période de l'histoire de l'humanité et de l'histoire et du développement de chacun, selon chaque langue, chaque culture et participe ainsi des processus d'affiliation, retrouvant ses racines qui plongent dans le sacré, sa proximité avec les mythes et les initiations. A la fois sérieux et plaisir, sacré et transgression, frère du rêve et compétition, le jeu appartient à tous, il est notre moyen le plus précieux pour traverser la vie.

Les contributeurs de ce livre nous montrent tout ce que l'on peut tirer de ce curieux petit *lego* : le jeu.

Site : [www.clinique-transculturelle.org](http://www.clinique-transculturelle.org)

---

BON DE COMMANDE *Cliniques du jeu*. Sous la direction de C. Lachal, H. Asensi et M.-R. Moro

Nom Prénom.....

Adresse.....

Téléphone .....

*Tarif*

France/ Autres pays : 24 euros

Frais de port : 3 euros.

Par avion (facultatif) : 6 euros

Joindre votre règlement à la commande :

Chèque établi à l'ordre des Editions LA PENSÉE SAUVAGE, BP 141, F38002 Grenoble Cedex, virement CCP Grenoble 101500J

Ou carte bancaire :  Master Card       Visa       Eurocard

Carte n° .....

Expiration...../...../.....

Cryptogramme : ..... (3 chiffres au dos de la carte)

Signature